



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**  
**L'ALVEARE DI CINEMA 4D**



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Registrati](#) [Profilo](#) [Messaggi privati](#) [Log in](#)

## CONTEST (mini) ALIENO

**Vai a** [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#), [6](#), [7](#), [8](#) [Successivo](#)

**NuovoTopic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

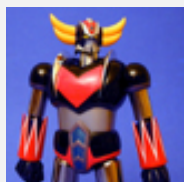
[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Sab Feb 24, 2007 11:32 am

[quote](#)

Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
15:45  
Messaggi: 54

nooooo niente ritocchi solo cinema e tanta pazienza



vorrei ricordare a coloro che partecipano, che non tutti hanno la versione 10 di cinema !!! Abbiamo dato le specifiche di ognuno all'inizio ricordate? (...io non la ho!!) quindi se postate delle scene fatelo in maniera che possano essere fruibili da tutti...

grazie



[top](#)

[profile](#)

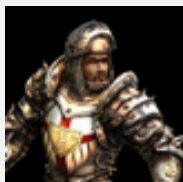
[pm](#)

[email](#)

Inviato: Sab Feb 24, 2007 12:38 pm

quote

## Messaggio

**lordof3d**

Registrato: 12/09/06  
09:23  
Messaggi: 68

Ciao Blu! Guarda queste pietre!Mi piace un sacco questo effetto...guarda....le vedrei benissimo sparse qua e la nella grotta!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!Dimmi ke ne pensi,e anke voi altri!CIAOOOOO!

**pietre rosa.jpg**

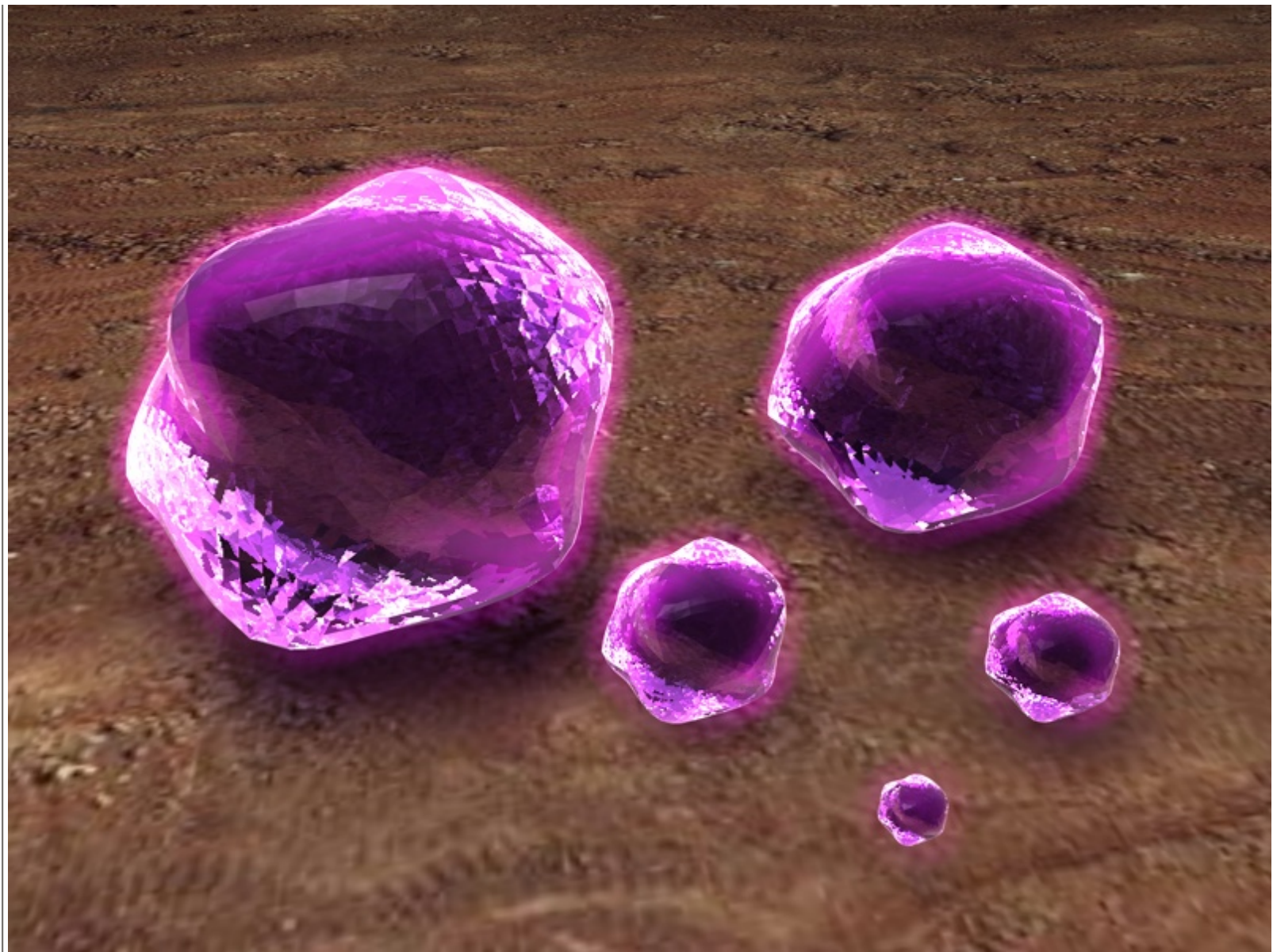
Description:

Filesize:

184.88 KB

Viewed:

135 Time(s)



top

profile

pm

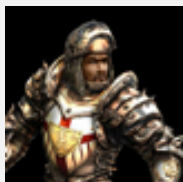


Inviato: Sab Feb 24, 2007 12:40 pm

quote

Messaggio

**lordof3d**



Registrato: 12/09/06  
09:23  
Messaggi: 68

Poi queste.....

**pietre azzurre.jpg**

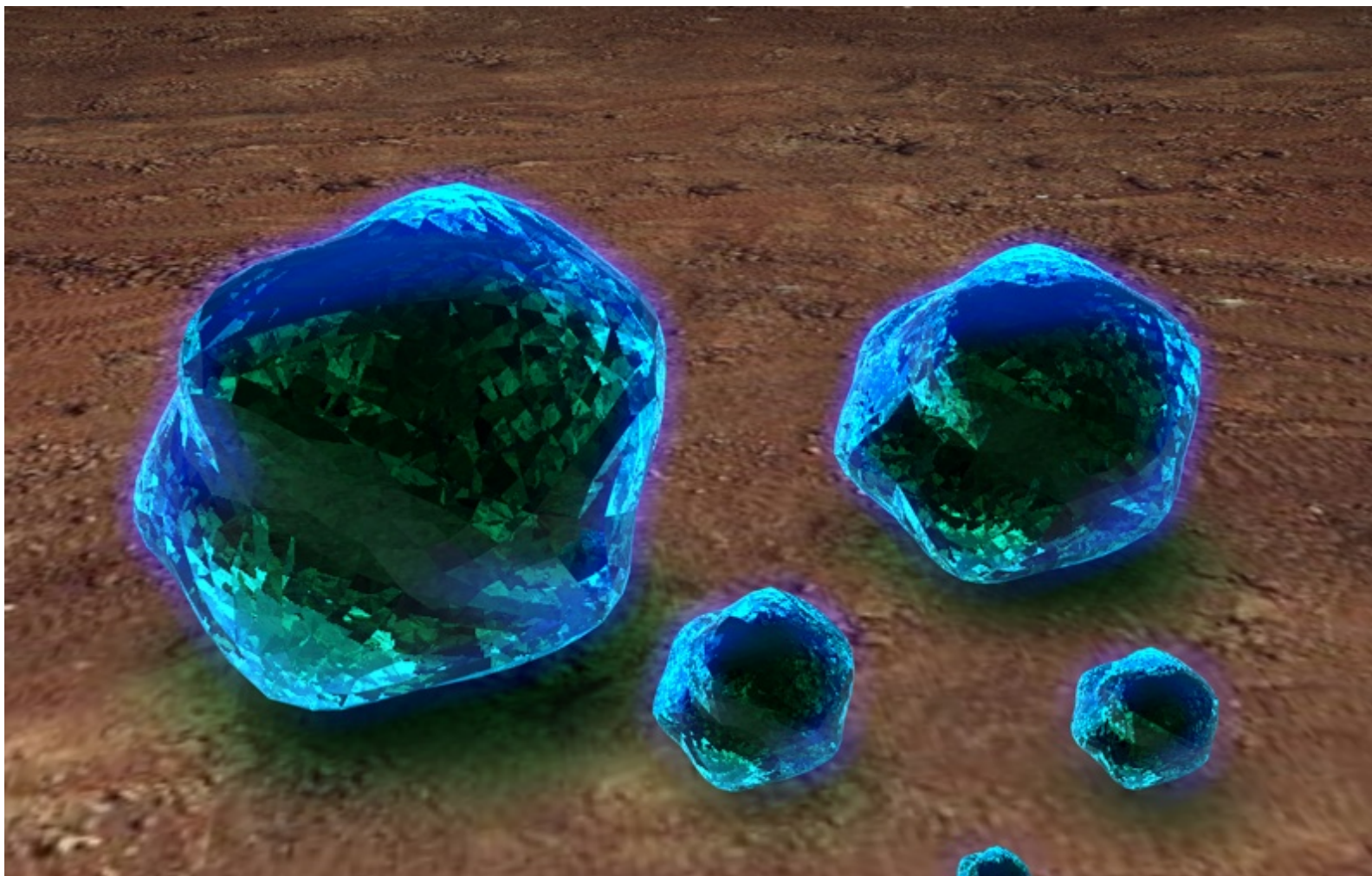
Description:

Filesize:

190.46 KB

Viewed:

133 Time(s)





top

profile

pm

↳ Inviato: Sab Feb 24, 2007 12:46 pm

quote

### Messaggio

**lordof3d**



Registrato: 12/09/06  
09:23  
Messaggi: 68

Dimenticavo....le pietre ovviamente sono low poly.....magari potremmo lasciarle anke kosi....cmq quello che mi interessa è creare un bel materiale....quindi blu,se ti piace poi magari mi dai delle dritte su come vorresti le pietre....ciao!!!!

top

profile

pm

↳ Inviato: Sab Feb 24, 2007 12:56 pm

quote

### Messaggio

**Lowa**

Registrato: 03/12/06  
19:24  
Messaggi: 12

bellissime le pietre.. io sto procedendo con il rigging vorrei ripetere che è il primo ma spero di finirlo presto....

in bocca al lupo a tutti

top

profile

pm

📧 Inviato: Sab Feb 24, 2007 6:52 pm

quote

Messaggio

**only**

Registrato: 14/12/06  
18:23  
Messaggi: 15

Bluvetro ti ho inviato i file delle pietre e delle gemme



Spero vadano bene

se ti serve altro fammelo sapere



top

profile

pm

📧 Inviato: Sab Feb 24, 2007 7:23 pm

quote

Messaggio

**TheTruster**



Registrato: 01/11/06  
16:06  
Messaggi: 217

ho cominciato a modellare le strutture che hai proposto con il tuo bozzetto... ecco la prima



procedo...

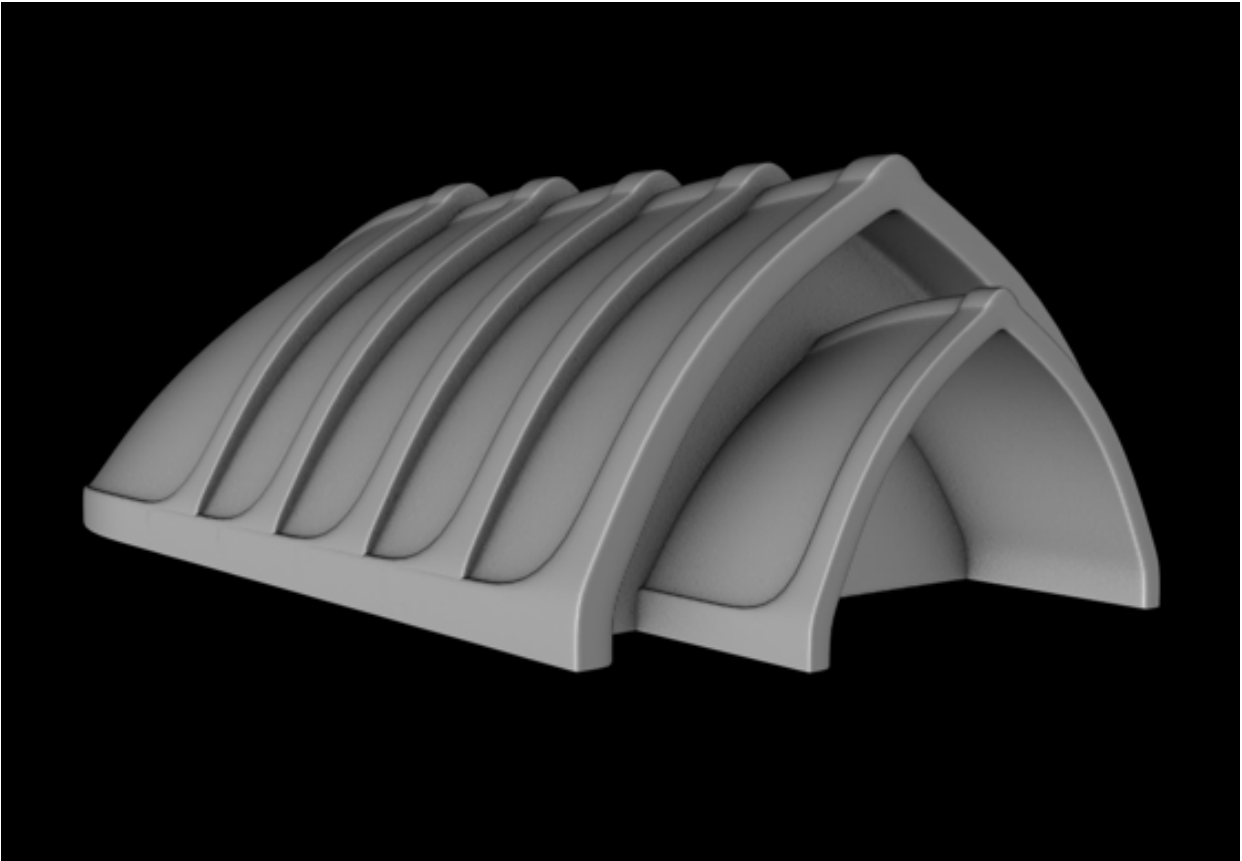


certo se si potesse avere qualche dettaglio da un'altra visuale sarebbe il massimo



TT

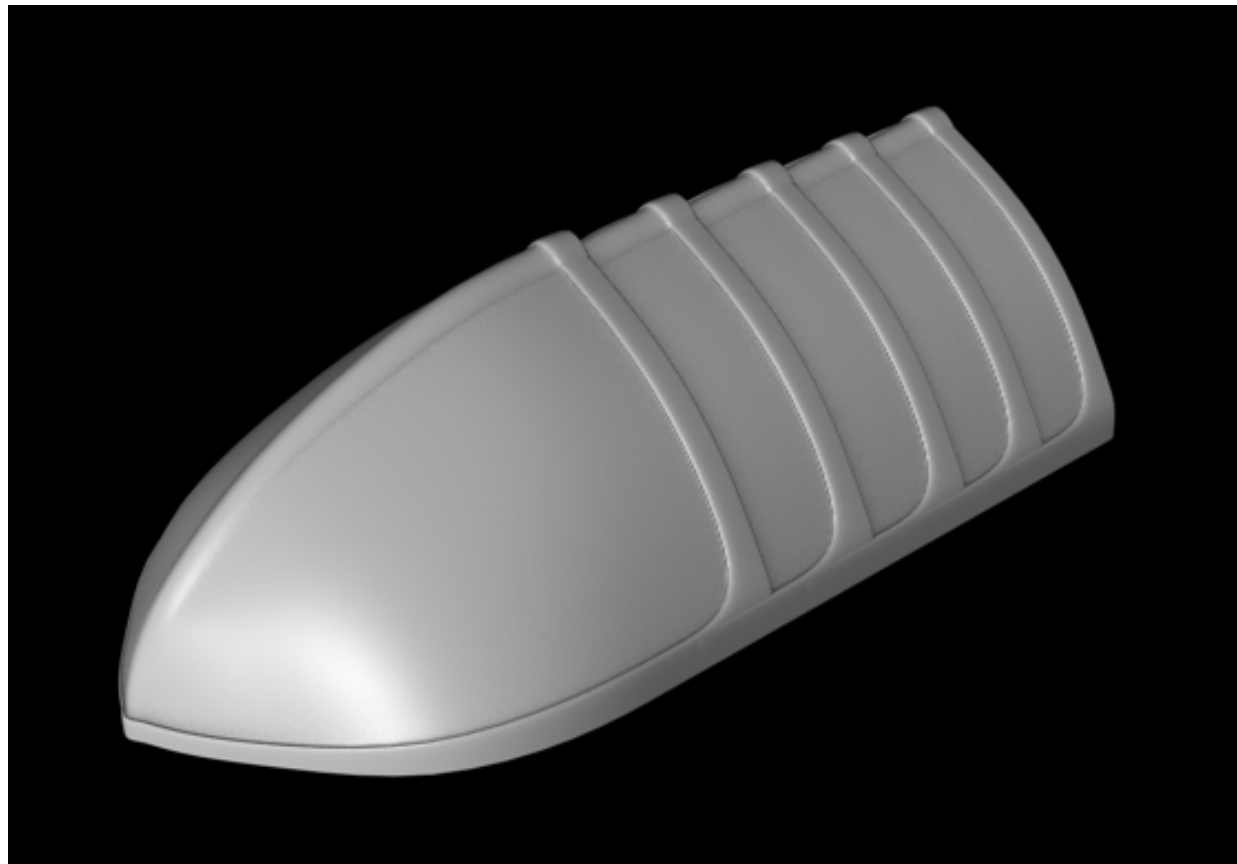
Struct_1.jpg	
Description:	
Filesize:	67.76 KB
Viewed:	86 Time(s)



**Struct\_2.jpg**

Description:	
Filesize:	58.5 KB
Viewed:	87 Time(s)






Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

 Inviato: Dom Feb 25, 2007 4:46 pm

[quote](#)

Messaggio

**TheTruster**

Registrato: 01/11/06  
16:06  
Messaggi: 217

io sto proseguendo con la realizzazione dei palazzi rappresentati nel bozzetto...  
credo stiano venendo bene... ma mi servono altri particolari... altrimenti non posso andare avanti....

TT

### Struct.jpg

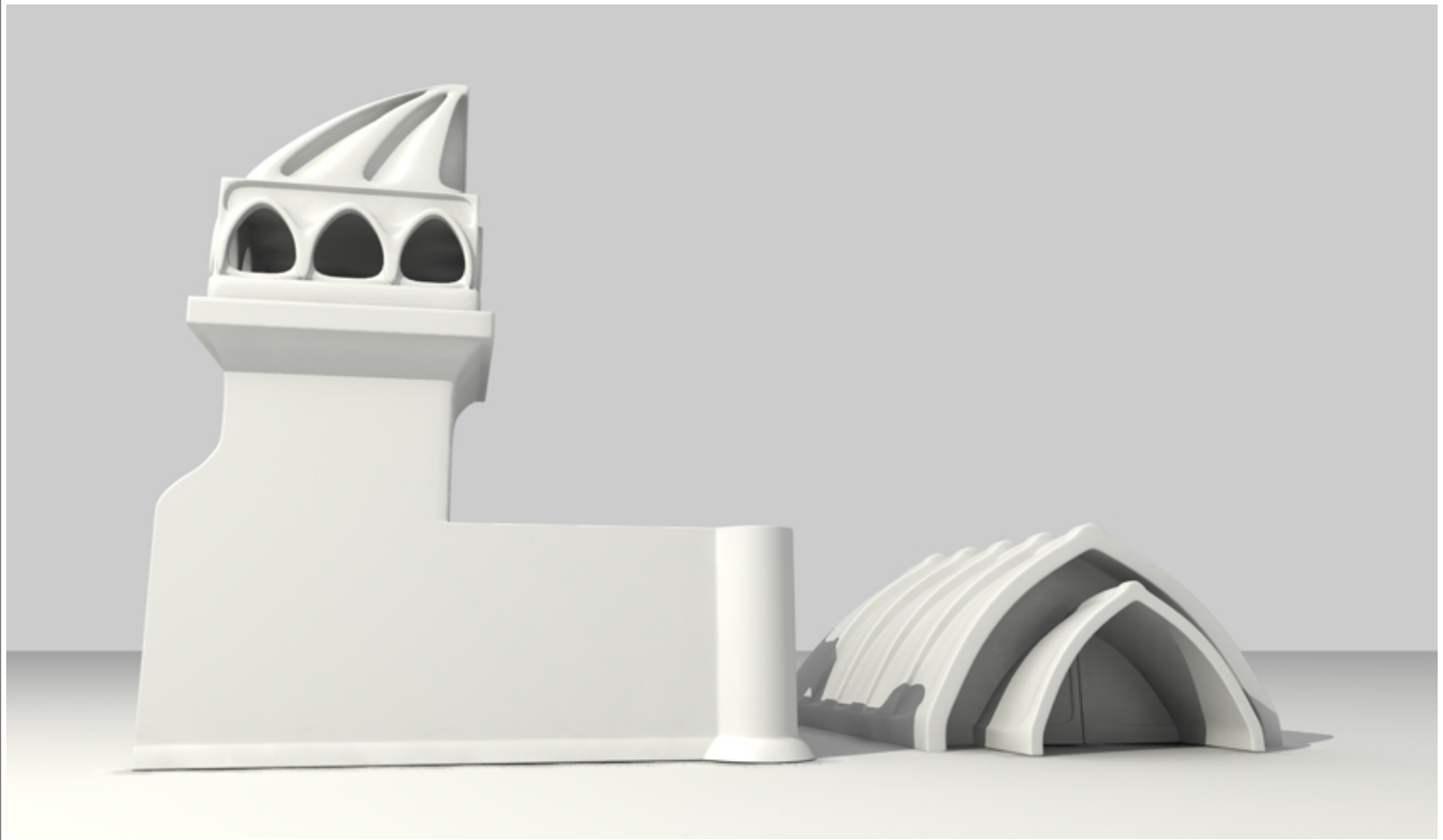
Description:

Filesize:

98.3 KB

Viewed:

54 Time(s)



Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)
[profile](#)
[pm](#)

Inviato: Dom Feb 25, 2007 5:36 pm

[quote](#)

### Messaggio

**bluCSC**



Registrato: 13/12/05  
13:08  
Messaggi: 132



TT, smettila ti pregooo! ma come fai a tirar fuori ciò da un mio semplice schizzo???

Bravissimo!!! Stò lasciando a te anche la prima parte di lavoro in Bodypaint, se ti va!

Le gemme sono molto belle...davvero mi state stupendo! Bellissimi effetti!

Sono in V.10, quindi per ora non le inserisco nell'ambiente..anzi...lo farete voi, se vi va! Mi raccomando.. sarà un lavoro di gusto ed equilibrio!

..grendizer...benissimo! Senti quà...all'inizio (potremmo metterci anche qualche presentazione nel mentre) la telecamera gira un minimo in questo sistema solare...incontra di scorcio una cometa ghiacciata da cui si staccan dei pezzi di ghiaccio..! La camera continua a girare..finche trova un pianeta "interessante" ...il nostro pianeta desertico!

La telecamera scenderà al confine della zona d'ombra....sopra una locazione in cui vi son nuvole...così poi da fonderne la sequenza con una discesa dalle nuvole (grazie Pyrocluster) e che poi giunga alla nostra famosa scena iniziale! [dovrò quindi creare una nuova scena..ok]

Ecco qua una prova di nuovi materiali...ditemi il vostro parere!

Lowa...non ti preoccupare troppo per i tempi..sarà la terzultima cosa, in ordine di priorità d'urgenza il rig!

**Ricapitolando:** Bravissimi ragazzi!! Serve qualcuno che si occupi della cometa ghiacciata...

pensateci...! Qualcuno che quindi poi sappia usar bene Pyrocluster...e ke sappia non render troppo pesanti i tempi di calcolo, ma con begli effetti comunque! E Fatemi sapere cosa ne dite di questo materiale! Vi allego 2 immagini!

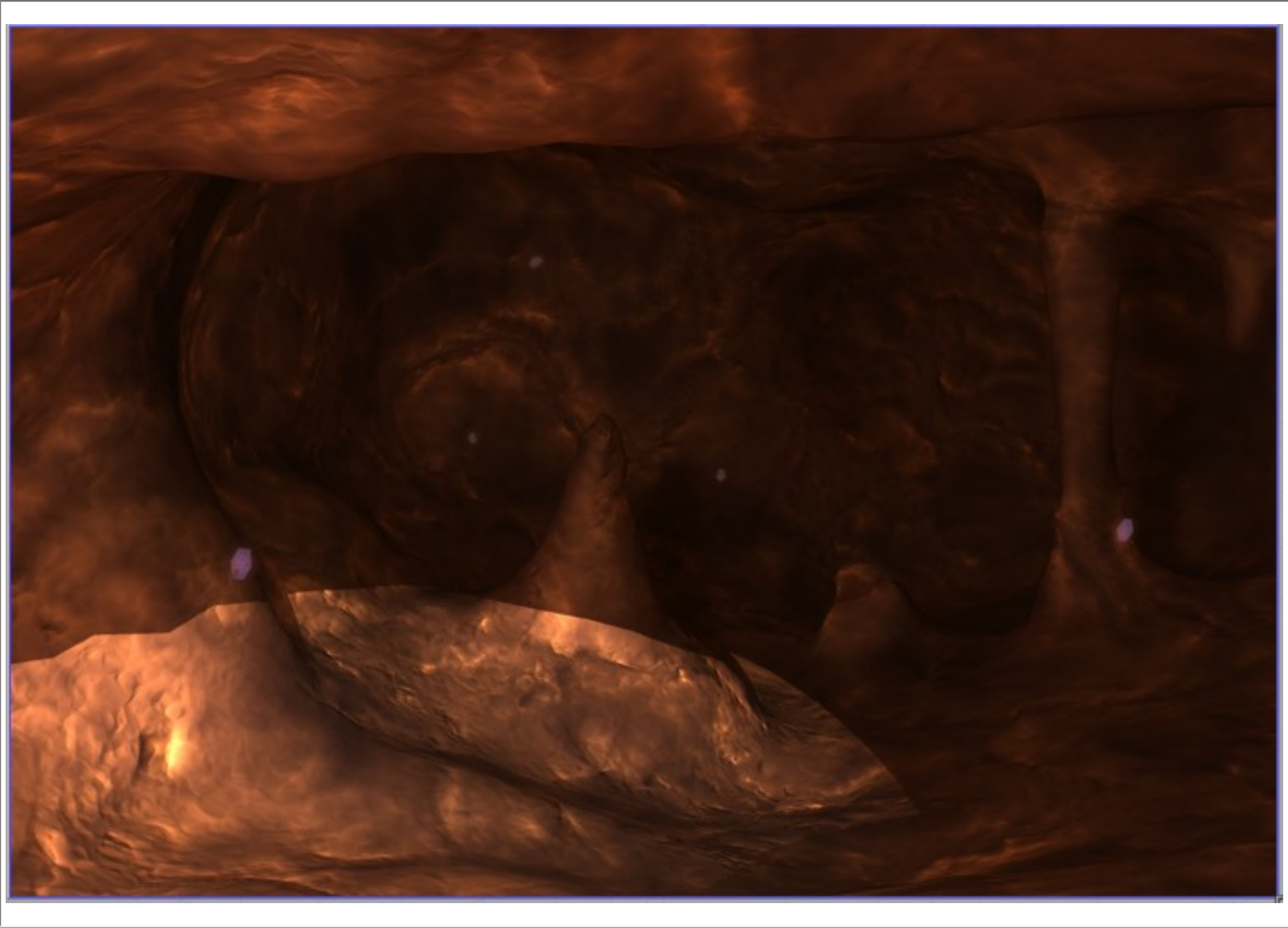
Ps. qualcuno può fare lo sfondo della scena 1? magari in Terragen..! quello fatto da me non mi piace... è molto precario, sappiate!

Continuiamo così!!



Caverna Mat2.jpg

Description:	
Filesize:	54.94 KB
Viewed:	41 Time(s)



AhoneymoonsRock.jpg

Description:	
Filesize:	32.02 KB

Viewed:

41 Time(s)



---> sono "bluvetro" <---  
-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

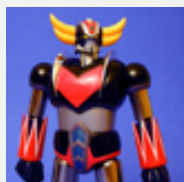


Inviato: Dom Feb 25, 2007 6:16 pm

quote

### Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
15:45  
Messaggi: 54

TT sei un modellatore eccellente ...me dove hai imparato?...blu l'idea è buona potrei provare con la cometa , ma , se qualcuno è molto bravo con pyro si proponga,( basta che la realizzi con la versione 9 così da potermi permettere di integrarla con la mia animazione dell'intro)....fatemi sapere...blu se magari prepari uno storyboard della sequenza iniziale io poi la plasmo secondo quello che hai in mente.....



top

profile

pm

email

**NuovoTopic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Pagina 7 di  
8

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT  
**Vai a** [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#), [6](#), **[7](#)**,  
[8](#) [Successivo](#)

**Non puoi** inserire nuovi argomenti  
**Non puoi** rispondere a nessun argomento  
**Non puoi** modificare i tuoi messaggi  
**Non puoi** cancellare i tuoi messaggi  
**Non puoi** votare nei sondaggi  
You **cannot** attach files in this forum  
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©  
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.